

## IV. Tirer le meilleur parti d'un logiciel de préAO

### >> Dans quels buts ?

La création d'une présentation permet de **communiquer** avec succès. Elle sera utile par exemple pour illustrer une démarche, appuyer un discours, convaincre, etc.,... Grâce à la possibilité de projeter les présentations à partir d'un poste informatique sur un grand écran ou un téléviseur, le conférencier contrôle le déroulement de la présentation.

Avec l'intégration d'éléments **multimédia** (graphiques, schémas, dessins, images, photos, films, animation) il est également libéré de toute manipulation de documents.

La possibilité d'introduire des **interactions** tels que le choix des parcours, la sélection des informations, permet au conférencier d'adapter une présentation donnée à différents publics.

L'utilisation la plus courante reste le **visionnement "collectif"** : les spectateurs n'agissent pas sur le produit, et se contentent de regarder et d'écouter le conférencier qui pilote sa présentation.

Parfois la présentation sera pilotée par d'autres personnes que l'auteur. Dans ce dernier cas, des **paramétrages** auront été définis, et la principale interaction pour le présentateur sera de "tourner les pages" et de lire les commentaires associés.

Enfin, la bonne connaissance d'un logiciel de PréAO, permettra de soutenir l'attention de l'auditoire, en s'autorisant quelques **effets de manche**, par exemple : effets d'animation avec l'apparition progressive des différents points du plan, déplacement ou clignotement de quelques objets (baguette, flèches, ..) mise en grisé des points traités, etc.,... Mais il faudra veiller à ne pas en faire un usage abusif !